

FAQ

1. Czym zajmuje się Console Labs S.A.?

Główną działalnością Console Labs S.A. jest portowanie gier oraz działalność wydawnicza na platformy konsolowe.

2. Co to jest portowanie?

Portowanie to proces "tłumaczenia" gry zazwyczaj z wersji Steam/PC na konsolowe platformy docelowe takie jak Xbox, czy PlayStation.

3. Na jakie rynki wydajemy gry?

Nasze gry są wydawane na wszystkie najważniejsze regiony: Ameryki, Europę oraz Azję (wyłączając rynek Chiński).

4. Na jakie platformy wydawane są portowane przez Console Labs S.A. gry?

Wydajemy na wszystkie najważniejsze platformy konsolowe takie jak - PlayStation 4 i 5, Xbox One, Xbox Series X|S, Nintendo Switch.

5. Kto jest naszym głównym klientem?

Naszymi głównymi klientami są podmioty z grupy PlayWay. Oczywiście nie zamykamy się tylko na nie, stąd naszymi klientami są również firmy spoza grupy oraz firmy zagraniczne.

6. Jakie są warunki finansowe projektów?

Warunki finansowe dla każdego z projektów jest ustalany indywidualnie. Console Labs S.A. ma dwa główne modele finansowania projektu. Pierwszym jest stworzenie portu, gdzie wynagrodzeniem jest podział przychodu ze sprzedaży gry pomiędzy developerem, a Console Labs S.A, drugim modelem jest jednorazowa opłata za port (z rozszerzeniami o premie).

7. Na jakich technologiach pracujemy?

Console Labs S.A. portuje gry głównie na silnikach Unity Engine oraz Unreal Engine. Mamy również możliwość portowania gier na silnikach autorskich.

8. Jaki jest główny cel firmy:

Celem firmy jest zwiększanie swojego portfolio wydanych i przeportowanych gier zapewniając jak najwyższą jakość wydanych produkcji.
